



COMPUTACIÓN BÁSICA II

COMPETENCIA GENERAL

Maneja herramientas informáticas vigentes que le permiten administrar y difundir información diversa en un contexto social, académico y laboral

COMPETENCIAS

PARTICULARES

1.- Utiliza herramientas de la hoja de cálculo para el procesamiento de la información en su ámbito académico, social y laboral

RAP 1.
Identifica los elementos del ambiente de la hoja electrónica de cálculo de acuerdo a su uso y su función

RAP 2.
Emplea las herramientas de la hoja de cálculo para procesar la información de diversas fuentes

RAP 3.
Utiliza las herramientas de la hoja de cálculo para la administración de datos en sus diversos contextos.

2.- Elabora páginas WEB a través del código HTML y el editor Institucional

RAP 1.
Identifica los elementos que componen la estructura de una página WEB de acuerdo a su uso y función

RAP 2.
Crea páginas WEB a través del código HTML

RAP 3.
Crea páginas WEB por medio del editor Institucional

UNIDAD 2 DEL PROGRAMA: CREACIÓN DE PÁGINAS WEB

COMPETENCIA PARTICULAR: **Elabora páginas WEB a través del código HTML y el editor Institucional**

RAP 1 Identifica los elementos que componen la estructura de una página WEB de acuerdo a su uso y función

CONTENIDO: ESTRUCTURA BÁSICA DE UNA PÁGINA WEB: ENCABEZADO, CUERPO, TIPOS DE PÁGINAS WEB

Instrucciones Generales: Lee con cuidado cada uno de los ejercicios en esta guía y contesta conforme a lo que se te pide

I.- Instrucciones específicas: Contesta de manera breve lo que se te pide a continuación:



a. Escribe que significan las siglas HTML :

b. Para que se utiliza el código HTML:

c. Que necesito para crear una página WEB

d. Escribe que es un navegador y menciona por lo menos 3 Navegadores

e. Escribe que es un buscador y menciona por lo menos 3 Buscadores

2.- Completa la siguiente tabla, escribiendo el nombre del ícono y si es un navegador o buscador

	Nombre	Escribe si es navegador o buscador
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		

3.- A continuación se muestra la estructura básica de una página WEB, escribe en la siguiente tabla lo que significan las siguientes etiquetas



```

<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Título de la página</TITLE>
    ...
  </HEAD>

  <BODY>
    Aquí iría el contenido de la página
  </BODY>
</HTML>
  
```

<i>Etiqueta</i>	<i>Función en la página</i>	<i>Etiqueta</i>	<i>Función en la página</i>
a) <HTML>		e) </HTML>	
b) <HEAD>		f) </HEAD>	
c) <TITLE>		g) </TITLE>	
d) <BODY>		h) </BODY>	

i) Recuerda que cuando escribes el código tienes que hacerlo en un editor de textos como: _____ y guardar el archivo con la extensión _____ para que finalmente lo visualices en el explorador.

4.- Puedes insertar colores a las páginas WEB o a una tabla, sin embargo se tienen que insertar con sus nombres en inglés o para ser más específicos con un color se digita su código en hexadecimal. Por eso antes de iniciar a realizar nuestra primera página investiga algunos colores que se muestran a continuación

Color	Nombre inglés	Hexadecimal	Color	Nombre inglés	Hexadecimal
Negro			Amarillo		
Rojo			Verde		
Azul			Rosa		
Blanco			Café		

5.- Digita el siguiente código en tu bloc de notas, al terminar guarda tu archivo con el nombre **practica_1.html** (No debes dejar espacios en el nombre)

```

<HTML>
  <HEAD>

  <TITLE>Mi Página No.1</TITLE>

  </HEAD>

  <BODY>
  Esta página es un ejemplo de código sencillo en HTML.
  Podemos Visualizarla con un navegador cualquiera, como
  por ejemplo Netscape o Internet Explorer
  </BODY>
</HTML>
  
```

6.- El texto por supuesto puede cambiar el color, la fuente, el tamaño etc. para ello utilizamos la etiqueta y , especificando algunos atributos de la etiqueta, completa la siguiente tabla:

Atributo	Significado	Posibles valores
Face		
Color		
Size		

7.- Existen una serie de etiquetas que permiten aplicar diferentes estilos al texto que se encuentre entre ellas, y generalmente se utilizan para resaltarlo, completa el siguiente recuadro con las etiquetas, escribirás el significado y el ejemplo

Etiqueta	Significado	Ejemplo
		
<i>		
<u>		
<s>		
<tt>		
<big>		
<small>		

8.- Realiza la página anterior (practica_1) aplicando algunos atributos y etiquetas que hayas aprendido, para ello escribe una canción que te guste y la llamas practica_2.html y posteriormente visualiza el resultado en tu navegador.

9.- Aplica un encabezado al título de tu canción, escribe para que se utilizan las etiquetas de encabezado y hasta que número de encabezado existe.

Diseño WEB

“El **diseño web** es una actividad que consiste en la planificación, diseño e implementación de sitios web y páginas web. No es simplemente una aplicación del diseño convencional, ya que requiere tener en cuenta cuestiones tales como navegabilidad, interactividad, usabilidad, arquitectura de la información y la interacción de medios como el audio, texto, imagen y vídeo.

La unión de un buen diseño con una jerarquía bien elaborada de contenidos aumenta la eficiencia de la web como canal de comunicación e intercambio de datos, que brinda posibilidades como el contacto directo entre el productor y el consumidor de contenidos, característica destacable del medio”. (Wikipedia)

10.- Escribe que es el diseño líquido y diseño absoluto y explica la diferencia entre estos dos diseños según lo que hayas entendido.

Diseño líquido:

Diseño absoluto:

Diferencias entre los dos diseños

UNIDAD 2 DEL PROGRAMA: CREACIÓN DE PÁGINAS WEB

COMPETENCIA PARTICULAR: **Elabora páginas WEB a través del código HTML y el editor Institucional**

RAP 2 Crea páginas web, a través del código de HTML

CONTENIDO: PÁGINA WEB: ESTRUCTURA, FORMATO, OBJETOS, HIPERVÍNCULOS, TABLAS, FRAMES.

Instrucciones Generales: Lee con cuidado cada uno de los ejercicios en esta guía y contesta conforme a lo que se te pide

1.- Existen muchas otras etiquetas que puedes aplicar a tu página web investiga algunas de estas para poder realizar otras prácticas más adelante. Investiga en la siguiente página lo que se te pide. (<http://crismattweb.tripod.com/guiahtml/etiqueta.html>)

ETIQUETAS			
Etiqueta de apertura	Acción	Atributos	Etiqueta de Cierre
< !			
<A>			
<BGSOUND>			
<EMBED>			
<H1 ...H6>			
<HR>			
			
<MARQUEE>			
<TABLE>			
<TD>			
<TH>			
<TR>			
			
			
<HEAD>			

2.- Realiza en código HTML la siguiente página en código, está imagen es lo que debes de visualizar en tu navegador. El archivo lo guardas con el nombre de practica_3.html

CABECERA DE PRIMER NIVEL-H1

Cabecera de último nivel centrada-H6

Introducir un salto de línea
Separador de contenidos, sin tamaño establecido y color azul

y a continuación un separador con valores de width=80% y size=6, sin color

Texto en negrita
Texto en cursiva | *Texto en cursiva negrita* | Texto en cursiva negrita subrayada

Texto subrayado
~~Texto tachado~~
Texto con superíndice la 1^a y subíndice la 2_a

Este texto esta previamente formateada por lo que se mantienen, los saltos de línea y espacios en blanco como los anotemos en el procesador de textos.

LOS AZTECAS.

Los historiadores tienen opiniones diferentes sobre el número de habitantes que tenía la capital azteca antes de la llegada de los españoles. Se cree que como mínimo tenía 100 mil, pero algunos estiman que pasaba de 200 mil,

3.- Realiza el siguiente ejercicio utilizando las listas “no numeradas” lo guardas con el nombre de practica_4.html

Página No. 4

Las listas no ordenadas sirven para presentar cosas que, por no tener un orden o jerarquía, no necesitan ir precedidas por un número. Su estructura es la siguiente:

```
< ul >  
< li >Punto 1  
< li >Punto 2  
< li >Punto 3  
< li >Punto 4  
< /ul >
```

Observe que la lista esta dentro de la etiqueta de inicio < ul > y la etiqueta de cierre < /ul >, y luego cada término va procediendo de la etiqueta < li > (list item). Ese es el aspecto que muestran en el navegador:

- Punto 1
- Punto 2
- Punto 3
- Punto 4

Las listas se pueden anidar una dentro de otra. Por ejemplo

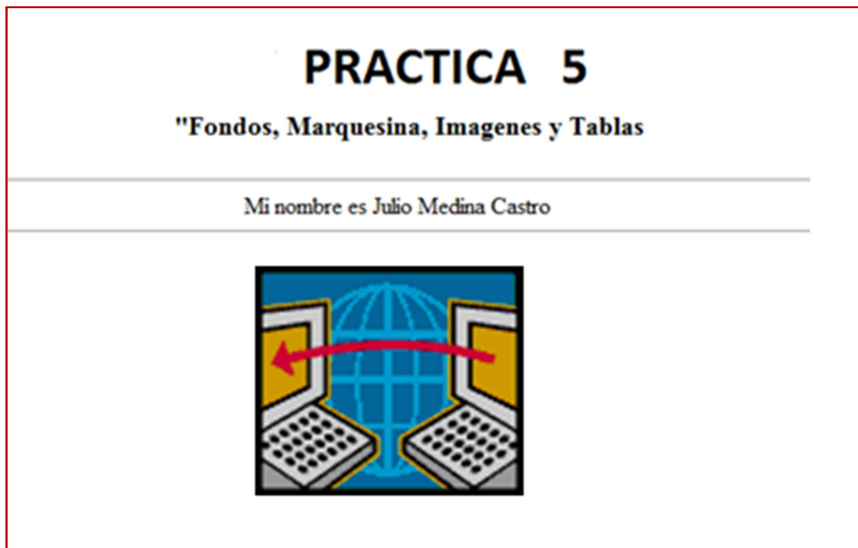
- Mexico
 - Guanajuato
 - Merida

4.- Realiza el siguiente ejercicio con el código que se muestra, lo guardas con el nombre practica_5.html:

El alumno elabora una página con la inserción de una marquesina y una imagen

```
<html>
<head>
<title>Pagina 5</title>
</head>
<body>
<center>
<h1>Pagina No. 5</h1>
<h3>"Fondos, Marquesina, Imagenes y Tablas</h3>
</center>
<hr>
<marquee>Mi nombre es Julio Medina Castro</marquee>
<br>
<hr>
<center></center>
</body>
</html>
```

Tienes que ver algo similar en tu navegador



5.- Realiza la siguiente Página en HTML, donde insertes las tablas que se muestran a continuación. Guarda el archivo como practica_6.html

Página No. 6

"Fondos, Marquesina, Imágenes y Tablas"

Mi nombre es **Noemi A. Rivera**



Código de Artículo	Descripción	Precio de Venta
Martillo 234507	Herramienta	\$275.56

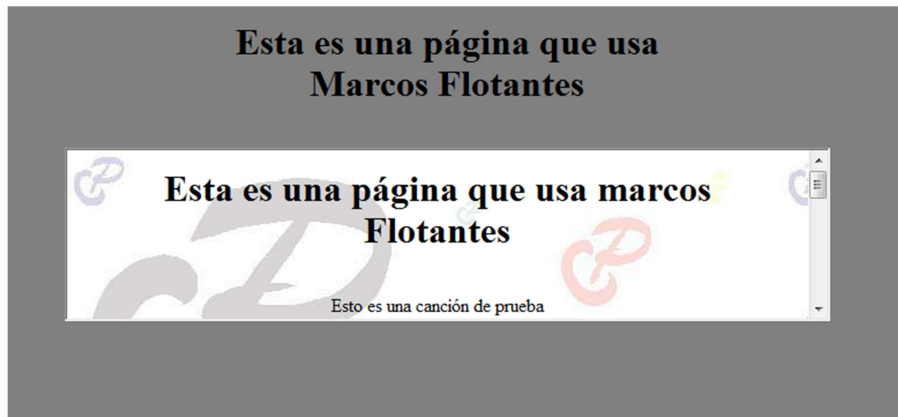
Titulos y Bordes

Código de Artículo	Descripción	Precio de Venta
DVD Sony 598	4.7GB	\$ 12.80
Memoria USB	1 GB	\$ 498.60
CD Samsung	700 MG	\$ 6.60

5.- Digita el siguiente código para la Página en HTML que se muestra abajo, trabajaras con “marcos flotantes”. Guarda el archivo como practica_7.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> PRACTICA MARCOS FLOTANTES </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="GREY">
<CENTER>
<H1>ESTA ES UNA PÁGINA QUE USA <BR>MARCOS FLOTANTES </H1><BR>
<CENTER>
<IFRAME SRC="PRACTICA7.HTML" WIDTH="50% HEIGHT="300" SCROLLING="YES">
</IFRAME>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

Te quedará de la siguiente manera:



UNIDAD 2 DEL PROGRAMA: CREACIÓN DE PÁGINAS WEB

COMPETENCIA PARTICULAR: **Elabora páginas WEB a través del código HTML y el editor Institucional**

RAP 3 Crea páginas web por medio del editor Institucional

CONTENIDO: PÁGINA WEB: ESTRUCTURA, FORMATO, OBJETOS, HIPERVÍNCULOS, TABLAS, FRAMES.

Instrucciones Generales: Lee con cuidado cada uno de los ejercicios en esta guía y contesta conforme a lo que se te pide.

I. Instrucciones específicas. Contesta lo que a continuación se te pide:

Hasta ahora hemos trabajado con código HTML para realizar páginas Web sin embargo existen programas que facilitan la elaboración de dichas páginas, algunas otras son plantillas que se trabajan directamente en Internet en las que tú solo introduces la información o imágenes que necesitas mostrar y en dos horas o menos habrás creado tu propio sitio, claro todo tiene sus ventajas y desventajas, esto es algo de lo que analizaremos.

Para tener una página de Internet, es necesario contratar alguna empresa que cuente con servidores o HOST para que puedan alojarla de este modo permanecerá todo el tiempo en Internet, el costo dependerá de varios factores como la empresa con la que se contrata el servicio, el peso de tu página, volumen de transferencia etc.

1.- Busca en Internet que es un Host : _____

2.- Escribe el nombre de algunas páginas en las que se puede contratar el servicio de Hosting. _____

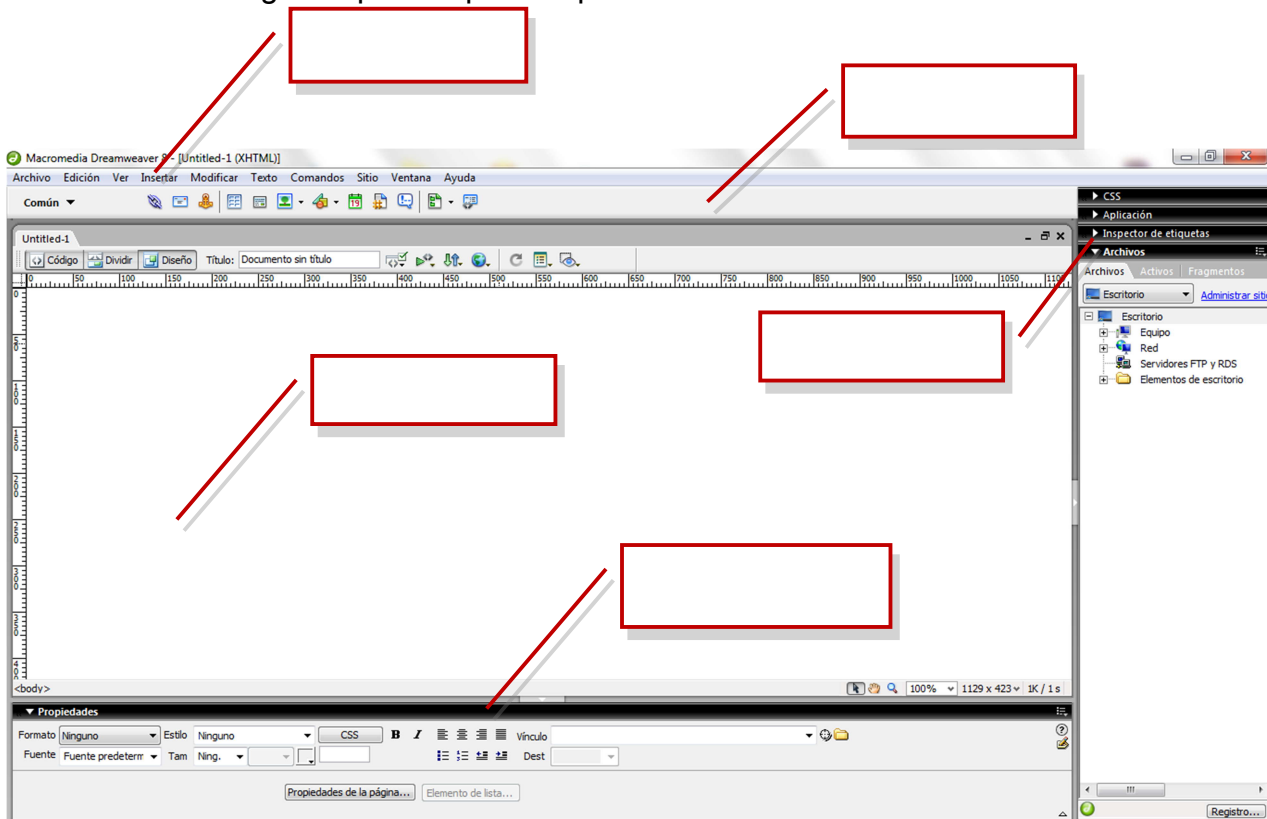
3.- ¿Que es el dominio en una página Web? _____

Una vez hayas terminado de diseñar tu página en modo local en Dreamweaver sólo tendrás que subirla a tu servidor manteniendo la estructura del local. Es decir, deberás subir todos los archivos tal y como aparecen en tu disco duro, respetando el nombre de los archivos y la organización de las carpetas. Si no lo haces de este modo, tu sitio experimentará fallos y enlaces que no funcionarán.

Recuerda que será mejor que **no utilices caracteres especiales como acentos o eñes, ni espacios en blanco**. De esta forma te asegurarás de que el servidor puede reconocer sin ningún tipo de problemas los nombres de los archivos que alojes en él.

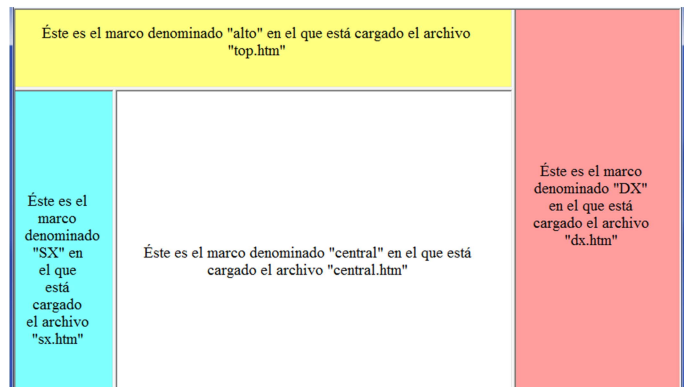
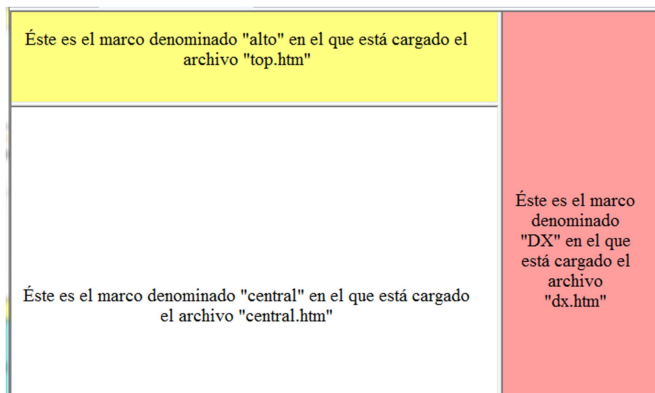
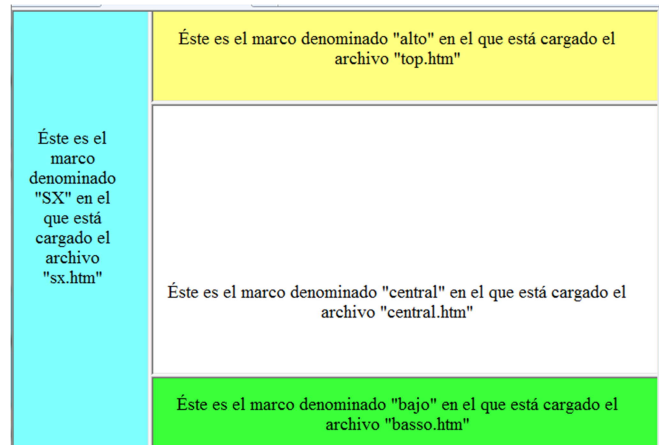
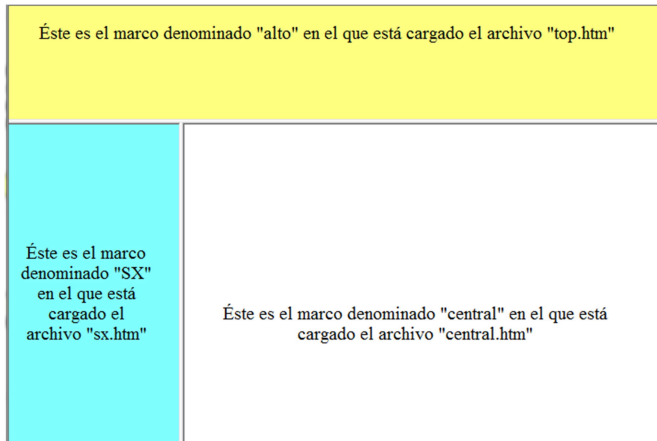
4.- Escribe otras recomendaciones que te ayuden a organizar tu información para llevar a cabo tu página web _____

5.- Escribe algunas partes que componen la ventana de Dreamweaver.



9.- Realiza las prácticas que hiciste en el RAP anterior, pero usando el editor de texto Institucional, escribe el tiempo que realizas para elaborar cada una de ellas y cuál es la diferencia entre trabajar en código y usando un editor de páginas web.

10.- Utilizando el menú Insertar + HTML + marcos(frames) realiza los siguientes frames o marcos



BIBLIOGRAFÍA.

LAURA, Lemay (1994), *Aprendiendo HTML para Web en una semana*, Prentice-Hall Hispanoamericana, México.

SORIA, Ramón, (1997), *HTML Diseño y creación de páginas Web*, Alfaomega, México.

PASCUAL, Francisco, (2001), *Macromedia Dreamweaver*, Alfaomega Ra-Ma, México.

PÁGINAS WEB

- <http://www.cafetero100.com/manual-html.php>
- <http://crismattweb.tripod.com/guiahtml/etiqueta.html>
- www.unav.es/fcom/mmlab/enaj2009/doc/tagshtml.pdf
- http://www.htmlpoint.com/guida/html_13.htm
- <http://www.aulaclie.es/dreamweaver8/>
- http://es.wikipedia.org/wiki/Dise%C3%B1o_web
- http://www.htmlpoint.com/guida/html_13.htm